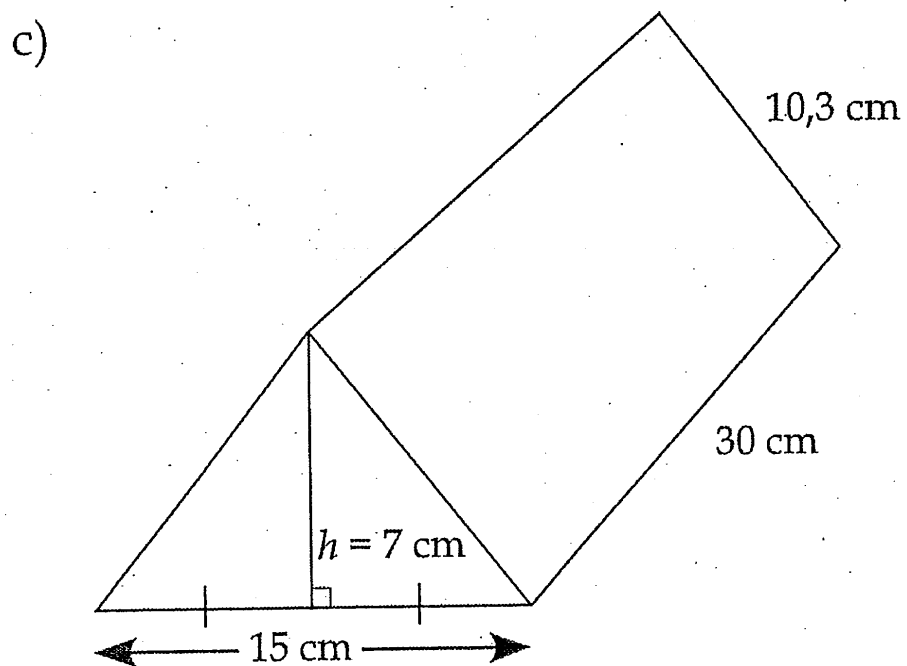
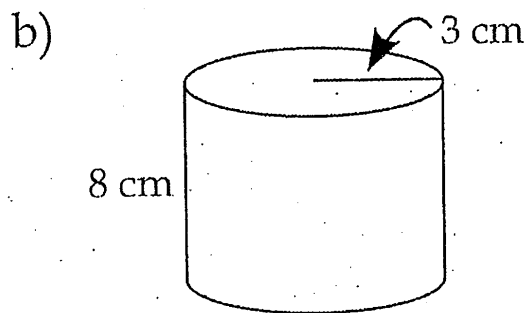
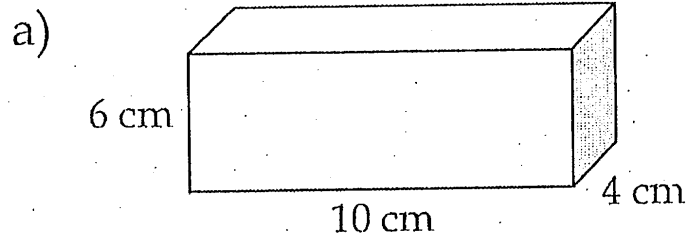
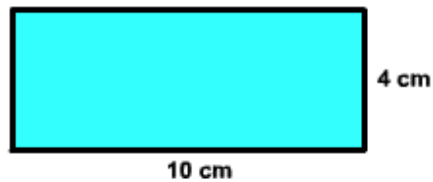


Trouve l'aire de la surface (l'aire totale) de chaque objet.

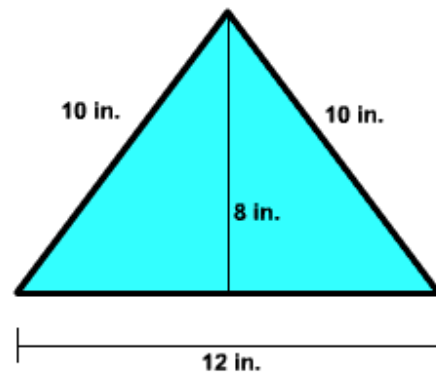


Révision : l'aire (et circonférence) des formes en 2-dimensions et l'aire totale des formes en 3-dimensions.

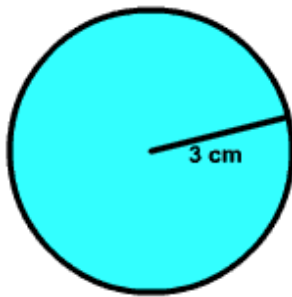
1. Trouve l'aire du rectangle.



2. Trouve l'aire du triangle.

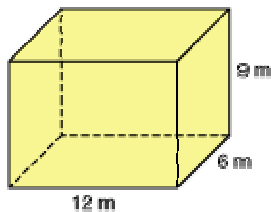


3. a) Trouve l'aire du cercle.

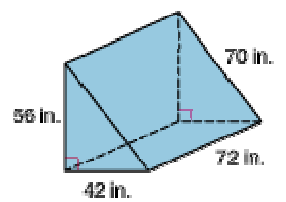


b) Trouve la circonférence du cercle.

4. Trouver l'aire totale du prisme rectangulaire.



5. Trouver l'aire de la surface du prisme triangulaire.



6. Trouver l'aire de la surface du cylindre.

